SCRUM

* Es un marco de trabajo
* Hay muchas cosas que no están definidas
* Nueva versión surge para incorporar cambios
* Trabaja con los 3 pilares del empirismo
* Timebox: todas las ceremonias tienen una duración fija, sino se pierde el objetivo de la ceremonia.
* **CEREMONIAS**
* Sprint planning:
* Especifica que hacer en el sprint, define el sprint backlog
* Permite incluir tareas en el sprint backlog
* Lo que va al sprint backlog se elige en función de la priorización del PO
* Defino que voy a implementar, defino el objetivo
* Para que una user sea incluida debe cumplir con el modelo INVEST como mínimo, el equipo puede agregar mas criterios. Definición de listo.
* Sprint:
* Comienza la ejecución
* Dura entre 3 y 4 semanas como máximo
* Daily:
* Responde a 3 preguntas: de lo que nos comprometimos, que hicimos; dificultades y a que se compromete para el próximo.
* Dura 15 minutos como máximo. Reunión de todo el equipo
* Sprint Review:
* Muestra el incremento al PO para que diga si acepta o no.
* Definición de hecho. Determinar si cumple con las condiciones establecidas
* Retrospectiva:
* Hacer autocritica de lo que estuvo bien y de lo que estuvo mal para mejorar.
* Concretar acciones puntuales para poder mejorar realmente y se implementan en la próxima planning.
* **ROLES:**
* Scrum master: moderador que vela para que se cumpla lo que se definió
* Product owner: es el experto en el dominio que define el producto backlog. Es quien tiene el poder de decisión.
* Desarrolladores.
* **METRICAS:**
* Capacidad: estimación de lo que el equipo puede hacer en el sprint. En primeros sprints se mide en horas disponibles, luego se mide con story points.
* Velocidad: suma de los story points de cada user aprobada por el PO.
* RTF